

## Spelkontroller

Bromsa

Accelerera

Kraftförhöjare **X**

Bytakraftförhöjare **Y**

Glida **B**

Hoppa **A**

Styra

Pausa/Gå med i pågående spel

0907 Artikelnr X14-13717-01 SV

**KROME**  
STUDIOS

**4KIDS**  
TV

**Microsoft**  
game studios



XBOX 360

XBOX  
LIVE

# VIVA PINATA PARTY animals



**! VARNING** Innan du spelar detta spel bör du läsa igenom den viktiga säkerhetsinformationen i Xbox 360 instruktionsbok och bruksanvisningar till eventuell kringutrustning. Behåll alla bruksanvisningar. De kan behövas vid ett senare tillfälle. Om du behöver ersätta en bruksanvisning kan du gå till [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support) eller ringa till Xbox kundstöd.

### Viktig hälsovarning om att spela videospel

Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösa dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppträda olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetslöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att vidta följande försiktighetsåtgärder: sitt längre från skärmen, använd en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och spela aldrig när du är sömnig eller trött.

Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

### Vad är PEGI-systemet?

Åldersmärkningssystemet PEGI skyddar minderåriga mot spel som är olämpliga för deras åldersgrupp. OBS! Detta har inte att göra med spelets svårighetsgrad. Med hjälp av PEGI, som består av två delar, kan föräldrar och andra som köper spel till barn välja spel som passar barnets ålder. Den första delen består av åldersmärkning:

3+

7+

12+

16+

18+

Den andra delen består av ikoner som beskriver spelets innehåll. Beroende på vilket spel det gäller kan det finnas flera ikoner. Spelets åldersmärkning återspeglar hur omfattande detta innehåll är. Ikonerna är:



VALD



GROVT SPRÅK



SKRÄCK



SEX



DROGER



DISKRIMINERING



HASARDSPEL



PEGI  
ONLINE  
[pegionline.eu](http://pegionline.eu)

Det finns mer information på <http://www.pegi.info> och [pegionline.eu](http://pegionline.eu)

# Innehåll

- 2 Välkommen till Viva Piñata: Party Animals!
- 3 Flera spelare
- 4 Möt programvärdarna!
- 6 Möt de tävlande!
- 10 Xbox 360-handkontroll
- 12 Heads-Up Display
- 13 Kraftförhöjare
- 14 Loppet
- 16 Speltyper
- 22 Barnsäkerhet
- 27 Medverkande
- 28 Garanti
- 29 Kundstöd





# Välkommen till Viva Piñata: Party Animals!

Välkomna, alla piñator, till världens bästa tävling: Party Animals mästerskapsutmaning! I denna fantastiska tävling kommer vi att få se häpnadsväckande prestationer, karriärer som tar raketfart och förmågenheter som skapas. Och då pratar vi enbart om programledarna, så du kan tänka dig vad de tävlande kommer att åstadkomma!

Mästerskapsutmaningen är inte bara det mest spännande sportevenemanget någonsin, det är även ett oerhört populärt TV-program med fans över hela världen. Ett program fullspäckat med action, utan inövade repliker, där vad som helst kan hända. (Eftersom försäkringspremien är så extremt dyr är programmet inte heller försäkrat, så det är nog bäst att du använder kroppsskydd.)

Så är du redo för den ultimata tävlingen? Är du redo för ära och berömmelse? Är du redo för ett saftigt reklamkontrakt och att få se din bild upptryckt på cornflakespaket? Kanske några gästframträdanden i olika komedier? Du är på väg att bli en stjärna i den mest populära mästerskapsdokusåpan genom tiderna!\*



\*på vissa marknader

## Flera spelare

### Flera spelare lokalt

Upp till fyra spelare kan spela Viva Piñata®: Party Animals på din Xbox 360®-konsol. Från Huvudmenyn (Main Menu) väljer du **Spela hemma** (Play At Home) och sedan **Kort** (Short), **Medium**, eller **Lång** (Long) **Anpassad matchning** (Custom Match) eller **Övningsomgång** (Practice Round). Tryck på **A** på övriga Xbox 360-handkontroller som ska vara med i spelet.

### Xbox LIVE

Spela mot vem som helst, när som helst och var som helst via Xbox LIVE®. Skapa din profil (dina spelarfakta (gamer card)). Chatta med dina kompisar. Ladda ner innehåll på Xbox LIVE marknadsplats (Xbox LIVE Marketplace). Skicka och ta emot röst- och videomeddelanden. Anslut dig och gå med i revolutionen.

### Anslutning

Innan du kan spela över Xbox LIVE måste du ansluta din Xbox 360-konsol till en höghastighetsanslutning för Internet och registrera dig för att bli Xbox LIVE-medlem. (Obs: Du behöver ett guldmedlemskap (Gold Membership) för att spela Viva Piñata: Party Animals online.) För information om hur du ansluter dig och för att se om Xbox LIVE-tjänsten finns i ditt område, gå du till [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### Att vara värd för ett spel på Xbox LIVE

Från Huvudmenyn (Main Menu) väljer du **Spela online** (Play Online) och loggar in på Xbox LIVE. Välj därefter **Skapa ett spel** (Create a Game). Välj dina inställningar och tryck på **A**. För att bjuda in kompisar från din **Kompislista** (Friends list) trycker du på Xbox Guide-knappen, markerar **Kompisar** (Friends) och trycker på **A**. Därefter markerar du kompisens namn och trycker på **X**.

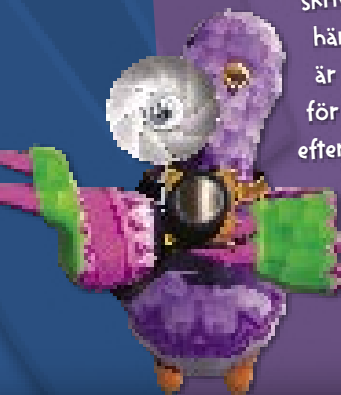


För information om  
barnsäkerhet,  
se sidan 22.

# Möt programvärdarna!

## Pecky Pudgeon

Pecky är en prisbelönad journalist vars alster har lästs gång på gång på gång av hängivna fans över hela världen. Han är otroligt stilig och klär sig alltid med klass, utan att bry sig särskilt mycket om övergående trender. Peckys starka journalistiska integritet och nästan legendariska förmåga att hantera det skrivna ordet överträffar allt utom hans egen ödmjukhet och hans vilja att ta sig an uppgifter som vissa kändisar skulle anse vara under deras värdighet, såsom att skriva sin egen presentation för den här publikationen. Pecky tycker att det är väldigt spännande att få vara värd för Party Animals mästerskapsutmaning eftersom det ger honom några välbehövda pauser från arbetet med hans snart bästsäljande självbiografi, "Pecky Pudgeons häpnadsväckande liv."

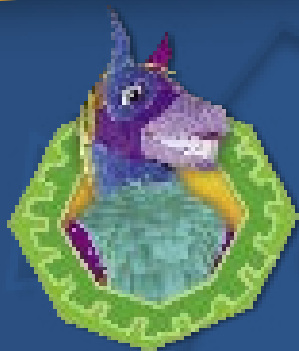


## Pierre Parrybo

Pierre Parrybo är en väldigt viktig piñata. Förutom att han har många viktiga uppgifter att sköta på Piñataön, uppgifter som är väldigt många och väldigt viktiga, är Pierre också en extremt populär DJ. Du hittar honom i DJ-båset på alla ineställen på Piñataön och han spelar även på födelsedagskalas, bröllop och invigningar av köpcentrum eller biltvättar. För bokningsinformation, kontakta hans agent. Pierre är såklart även värd för både jättepopulära Party Animals mästerskapsutmaning och sitt eget radioprogram. Trots alla sina projekt håller Pierre dock alltid utkik efter nya, mer spännande och potentiellt bättre betalda jobb.



# Möt de tävlande!



## Hudson Horstachio

Hudson är den populäraste piñatan på Piñataön. Detta berättar han gladeligen för alla som frågar. Eftersom det inte är någon som frågar (då alla redan vet om det och rent ut sagt är rätt trötta på att höra honom tjata om det hela tiden), så berättar han det för alla. Faktum är att vi enligt kontraktet var tvugna att nämna det i hans presentation för att han skulle ställa upp i tävlingen. Två gånger. Förresten, Hudson är den populäraste piñatan på Piñataön!



## Hailey Horstachio

Hailey är 50 procent megakändis, 100 procent trendskapande societetsdrottning och 150 procent toppatlet. När hon inte åker runt i en limousin och hänger med superkändisar, åker hon runt i två limousiner och hänger med vilka det nu kan vara som är ännu bättre än superkändisar. Hudson gillar att påminna Hailey om att hon ännu inte har nått toppen av piñatastegen, men hon är säker på att hennes superheta danssteg, vråktigt eleganta levnadssätt och enorma atletiska talanger snart kommer att ta henne dit!



## Fergy Fudgehog

Fergy är en ängslig liten piñata som ständigt oroar sig för allting. Han är så förfärad av tanken på att bli krossad på kalas att han ofta befinner sig i ett närapå panikartat tillstånd. Det är faktiskt rätt patetiskt. Jag menar, vad är det för fel på Fergy? Den lilla killen ägnar så mycket tid till att oroa sig att han har svårt att få tid till att koppla av och njuta av livet. Är han en förlorare? Eller knäppgök? Hans ängsliga natur och dåliga självförtroende präglar honom så starkt att det inverkar på allt han gör, däribland att skriva presentationer som den här som han, tro det eller ej, faktiskt har skrivit själv.



## Francine Fudgehog

Francine är Fergys mamma. Hon tror på allt som Fergy säger, inklusive hans osannolika påstående att han är den populäraste piñatan på Piñataön. Detta är såklart enbart löjligt eftersom Hudson är populärast (föregående utlåtande har lagts till på begäran av Hudsons agent), men det skulle krossa Francines hjärta om hon fick veta sanningen. Därför hoppas vi innerligt att hon aldrig läser den här handboken.

# Möt de tävlande!



## Paulie Preztail

Paulie är otroligt smart och snabbtränkt, som man kan förvänta sig även pretztail. Liksom de flesta piñator som är väldigt smarta är han smart nog att veta om att han är väldigt smart, vilket gör att han kan blir rätt jobbig på fester. Hans intelligens har dock räddat honom ur många knipor och hans vänner kan alltid räkna med hans hjälp när de har problem. Efter att ha hjälpt dem är det högst troligt att han poängterar hur smart han har varit som har lyckats lösa deras problem.



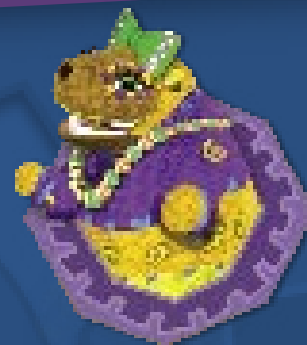
## Petunia Preztail

När du träffar Petunia slås du först av hennes rara och älskvärda sätt. Nästa sak som slår dig är den ena eller den andra (eller båda) av hennes våldsamt flygande fötter då hon visar upp sitt senaste dödliga grepp! Då Petunia ständigt är på jakt efter nästa kick har hon kallats adrenalinberoende, spänningssökare och en adrenalinspänningsberoendesökare. Hon är en extrem tävlingsmänniska och betraktar Paulie som sin största konkurrent. Hon tycker även att han är oemotståndligt söt, vilket kan orsaka problem.



## Franklin Fizzlybear

Franklin ser verkligen livet från den ljusa sidan. Hans favorithobbyer är surfing, som han är expert på, och dans, som han är ... eh, låt oss nöja oss med att konstatera att han är expert på surfing. Han älskar även att festa, äta och nästan allt annat. Franklin möter varje ny dag med glädje och hänger alltid med på sina vännerns äventyr och galna upptåg. Åh just det ja, en sak till som han älskar är ... Florence Fizzlybear.



## Florence Fizzlybear

Florence ser särskilt mycket fram emot Party Animals mästerskapsutmaning. Delvis för själva tävlingens skull men mest för att det ger henne möjlighet att spendera extra mycket tid med Franklin. Hon vill vinna mästerskapsutmaningen lika mycket som alla andra men om hon inte lyckas vinna hoppas hon verkligen att Franklin gör det. Hur det än blir kommer vinstpengarna säkert att användas till danslektioner ... för två.



# Xbox 360-handKontroll



# Heads-Up Display

## Kraftförhöjare

Aktuell placering

Nuvarande  
kraftförhöjare



Figur

Alternativ  
kraftförhöjare



**Fiestamissil**

Denna förrädiskt festliga missil lamslår ledande motståndare.



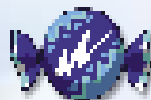
**Pollenator**

Lägg ut ett pollenspår för att förvirra tävlanden som är bakom dig, särskilt runt hörn.



**Vattenbomb**

Blöt ned dina motståndare så att de ser suddigt.



**Superladdad-  
pepparmints-  
karamell**

Den här lilla godsaken ger dig högre fart och du kan fortfarande styra.



**Flutterscotch-  
vingar**

Öka din hastighet och flyg över faror såsom stockar.



**Raketpaket**

Öka farten ordentligt samtidigt som du tappar all kontroll!



**Buzzlegum-  
honungsfläck**

Den här sött klabbiga röran saktar ner eftersläntrande motståndare.



**Kolsyrad läsk**

Väx till dubbel storlek och bli immun mot attacker från till exempel fiestamissiler eller pollenatorer.



**Rökbomb**

Använd den på andra tävlanden för att få dem att snurra!

12

13





# Loppet

Du kommer att färdas på och ovanför (och om du har otur, även utanför) banor som är fulla med faror såväl som hastighetsökande fartdynor. Genom att placera dig väl i loppet får du bonuser som läggs till dina poäng i utmaningarna. (Obs: Om du vill ha tuffare konkurrens i spelet och låta andra spelare komma ikapp ledaren, kan du välja **Jämna ut ställning (Keep the Game Close)** från **Alternativ-menyn (Options menu)**.)

Loppet har fyra huvudetapper.

## Strandad!

Piñataöns stränder smeks av solen och vägorna. De smeks också av våra tävlandes fötter, klor och hovar. Därifrån styr vi kosan mot inlandet genom en grönskande djungel vars mark inte direkt smeks av sol eller vågor, förutom vid extrema väderförhållanden. Sin beskärda del av fötter får den i alla fall!

## Befolkat

I denna mysiga stad hittar du förstklassiga restauranger, butiker och museer samt en charmig souvenirbutik och en pianostämmare i världsklass. Vi rekommenderar dig att absolut inte besöka någon av dessa eftersom du då troligtvis kommer sist i tävlingen.

## Fruset!

Om du gillar enorma glaciärer, branta isklippor och hisnande vyer kommer du att älska den frusna regionen. Det är även bra om du gillar att springa riktigt snabbt förbi sådana saker. Sådan här terräng kräver vanligtvis vinterkläder, isdubbar, isdubbar, rep och isyxor. Eftersom du inte kommer att ha något av dessa kan vi bara önska dig lycka till!

## Fabrik

I detta industriområde tillverkas allt godis som stoppas i piñatorna. Inget annat område på Piñataön är så farofyllt och samtidigt så smaskigt. Dregla på du bara, piñatorna bakom dig kanske halkar i det!



# Speltyper

## Flytta & samla



Spring runt så snabbt som möjligt och samla så mycket godis du kan! Kom ihåg att det är viktigt att spela schysst, så var älskvärd om du vinner. Och för att vinna snabbare kan du oftast knuffa dina motståndare ur vägen och roffa åt dig godiset som de hade tänkt plocka upp!

## Sikta & skjuta



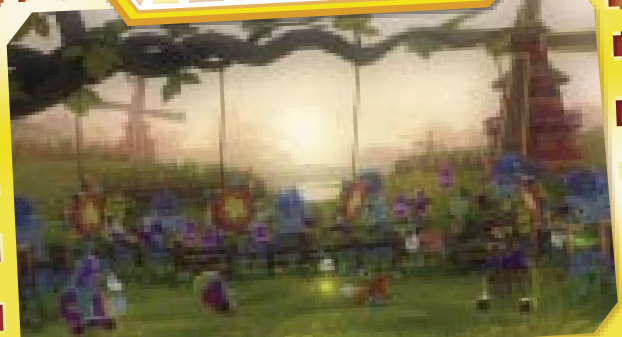
De här spelen kräver precision och noggrannhet, oavsett om du skjuter kanoåtor, bowlar eller sätter svansen på zumbugen. Fart och råstyrka är givetvis viktiga egenskaper men vad säger du om talang? Vad säger du om koordinationen mellan händer och ögon? (Och vad säger du om hallon, de är väl för goda, tycker du inte?)

16

17

# Speltyper

## Krossa



Det är alltid kul att krossa saker. I de här spelen får du verkligen ge dig på både tunnor och flera stjärn-piñator. Det ger dig poäng och dessutom är det bra terapi!



18

## Krossa & samla



Vad kan vara roligare än att springa omkring och samla godis? Krossa saker och samla godis så klart! Så mosa de där insekterna, slå ner de där ruffianerna och krossa de där pumporna! Samla så mycket du bara kan för att vinna.

I vissa spel är du en ruffian. Dessa små bråkmakare styrs lite annorlunda än piñator: Tryck upprepade gånger på **A** för att accelerera och styr med vänster styrspak **⬅**.



19



# Speltyper

## Rytm



Gillar du att skaka loss och dansa? Ja? Då kommer du att älska rytm spelen. Är du graciös? Är du det? Toppen, det kommer du att ha stor nytta av. Hallå, du ser lite blek ut, känns det konstigt i magen? Tro det eller ej, men du kommer faktiskt att ha nytta av det också!



20

## Reflexer



Vad harskattjakt, mumsandepåkaramell-äpplen, hopp på snurrande slagträn och kast av explosiva loathers på dina medtävlande gemensamt? Alla handlar om timing. De här spelen kommer att testa dina reflexer och tro mig, de är roligare än när doktorn knackar dig på knäet med en gummihammare. Fast det är ju förstås det mesta.



21

# Barnsäkerhet

Vi vet att du som engagerad förälder/målsman vill att ditt barn ska vara så tryggt som möjligt, vare sig det gäller i det vardagliga livet eller i onlinespel. Xbox 360-konsolen är utrustad med en mängd **trygghetsinställningar (Family Settings)** för att ditt barn ska kunna ha roligt med Xbox LIVE medan du kan känna dig lugn eftersom du vet att ditt barn enbart kommer att komma i kontakt med de spelare och aktiviteter som du anser lämpliga.

## Sex steg till säkerhet online

Försäkra dig om att ni har diskuterat följande sex punkter innan ditt barn går med i Xbox LIVE-gemenskapen:

- 1 Lämna inte ut din ålder, ditt namn, din adress eller någon annan privat information. Det gäller även information som kan verka harmlös, såsom namnet på din skola eller ditt favoritlag.
- 2 Bestäm inte träff i verkligheten (personlig träff eller över telefon) med någon som du har mött online.
- 3 Betrakta de spelare som du inte har träffat personligen som främlingar.
- 4 Chatta inte privat med personer som du har träffat online.
- 5 Ta inte emot bilder online från någon som du inte känner.
- 6 Låt dina föräldrar/målsmän ta del i ditt onlinespel.

## Gå med i Xbox LIVE. Medlemskap för barn

Det första steget till att låta ditt barn spela Viva Piñata: Party Animals online är att skapa ett Xbox LIVE-medlemskap. Du kan skapa ett Xbox LIVE-konto på din Xbox 360-konsol eller online på [www.xbox.com](http://www.xbox.com) (se sidan 24 för mer information).

## Skapa ett Xbox LIVE-medlemskap för ditt barn på Xbox 360-konsolen

- 1 Försäkra dig om att din Xbox 360-konsol är ansluten till Xbox LIVE.
- 2 Du behöver två Windows Live™ ID-konton — ett Windows Live ID för vuxna och ett Windows Live ID för barn. Obs: Om du inte har Windows Live ID-konton kan du skapa dem i Xbox LIVE under registreringsprocessen för ditt barn. Det kan hända att du redan har ett Windows Live ID-konto om du har något av följande: ett Hotmail-konto, ett MSN-konto eller ett Xbox.com-konto.
- 3 Slå på din Xbox 360-konsol utan spelskiva i skivfacket.
- 4 Välj **Gå med i Xbox LIVE (Join Xbox LIVE)** från **Xbox LIVE**-zonen på **Xbox Dashboard** och följ instruktionerna på skärmen. Här skapar du ditt barns gamertag (eller väljer en ny om det namnet är upptaget). Obs: När du uppmanas att ange e-postadress och lösenord som hör ihop med ett Windows Live ID-konto, skapar (eller anger) du ditt barns konto först.
- 5 Som förälder eller målsman till innehavaren av Xbox LIVE-kontot kommer du att tillfrågas om tillstånd för ditt barn att gå med. Godkänn begäran om tillstånd.
- 6 Skapa (eller ange) ditt eget Windows Live ID-konto när du uppmanas att göra så.
- 7 Välj typ av medlemskap för ditt barn från listan med alternativ. Obs: För onlinespel via Xbox LIVE krävs guldmedlemskap (Gold Membership).
- 8 Följ de återstående stegen: Ange en kontaktadress, välj ditt barns **Xbox LIVE-spelzon (Xbox LIVE Gamer Zone)**, ställ in förval för Xbox 360-erbjudanden och välj tidszon och sommartidsalternativ.
- 9 Nu kan du och ditt barn ta del av alla fantastiska funktioner på Xbox LIVE!



# Barnsäkerhet (inneh.)

## Skapa ett Xbox LIVE-medlemskap för ditt barn online på [www.xbox.com](http://www.xbox.com)

- 1 Gå till [www.xbox.com/se](http://www.xbox.com/se), välj **Logga in** och därefter **Registrera dig nu**.
- 2 Följ instruktionerna och skapa ditt barns konto på samma sätt som i föregående steg. Efter att du har skapat kontot kan du ge gamertagen och Windows Live ID till ditt barn, så att kontot kan flyttas till en Xbox 360-konsol.
- 3 Nu kan du och ditt barn ta del av alla fantastiska funktioner på Xbox LIVE!

## Trygghetsinställningar

**Trygghetsinställningar (Family Settings)** är anpassningsbara verktyg som hjälper dig att skapa en säkrare och mer familjeanpassad spelupplevelse för dina barn. **Trygghetsinställningarna** består av två delar: konsolkontroller och Xbox LIVE-kontroller. Dessa kontroller aktiveras varje gång Xbox 360-konsolen slås på och hjälper dig att hålla koll på såväl Xbox LIVE-åtkomst som spel och filmer.

**Trygghetsinställningarna** slås på automatiskt enligt standardinställning, men kan regleras via konsol- eller Xbox LIVE-kontrollerna om det behövs. För åtkomst till konsol- och Xbox LIVE-kontroller går du till **Xbox Dashboard**, väljer **System**-zonen och därefter **Trygghetsinställningar (Family Settings)**.

## Här följer en översikt över Xbox LIVE-kontroller och -inställningar

- ▶ **Onlinespel (Online Gameplay):** Bestäm om ditt barn ska kunna spela Xbox 360-spel med andra spelare online via Xbox LIVE.
- ▶ **Medlemsinnehåll (Member Content):** Bestäm om ditt barn ska ha åtkomst till innehåll som har skapats av andra spelare via Xbox LIVE. Medlemsinnehåll omfattar bilder och text i spel och spelarprofiler (gamer profiles).
- ▶ **Nedladdningsbart innehåll (Downloadable Content, DLC):** Bestäm om ditt barn ska kunna ladda ner kostnadsbelagt material från **Xbox LIVE marknadsplats (Xbox LIVE Marketplace)**. Kostnadsbelagt material omfattar extrafunktioner till dina befintliga spel såväl som Xbox LIVE Arcade-spel. Om du väljer att blockera kostnadsbelagt material kan ditt barn fortfarande ta del av nedladdningsbart gratisinnehåll.
- ▶ **Nya onlinekompisar (New Online Friends):** Hantera godkännandet av ditt barns onlinekompisar. Det kan hända att andra personer på Xbox LIVE vill lägga till ditt barn på sin privata **kompislista (Friends list)**. Du kan begära att dessa förfrågningar ska godkännas av dig eller tillåta att ditt barn godkänner dem på egen hand.
- ▶ **Kommunikation (Communications):** Styr vem ditt barn kan kommunicera med på Xbox LIVE. Kommunikation på Xbox LIVE inkluderar chat, meddelanden och spelinbjudningar (game invites) med röst, video eller text.
- ▶ **Delning av spelarprofil (Gamer Profile Sharing):** Bestäm vem som ska kunna se ditt barns spelarprofil (gamer profile). Ditt barns spelarprofil innehåller barnets motto och information om barnets onlineprestationer och spelhistorik.





# Barnsäkerhet

- **Visning av spelarprofil (Gamer Profile Viewing):** Bestäm om ditt barn ska kunna se andra personers spelarprofiler (gamer profiles). En spelarprofil inkluderar information om en medlems onlineprestationer och spelhistorik. Den kan också innehålla spelarens motto, som kan vara olämpligt för barn.
- **Onlinestatus:** Bestäm om andra personer ska kunna se ditt barns onlinestatus. Om du tillåter att andra personer ser ditt barns onlinestatus kan de se ditt barns aktuella onlineaktivitet, såsom vilket spel de spelar och om de är tillgängliga för att spela ett spel.

Barnsäkerhet online är ytterst viktigt, så se till att bekanta dig med inställningarna och kontrollerna och var noga med att gå igenom de sex stegen till barnsäkerhet online (se sidan 22) med ditt barn.

## Onlineresurser

Om du behöver ytterligare information eller vill titta på steg-för-steg-instruktionerna till ovanstående inställningar eller kontroller, besöker du Xbox LIVE-webbplatsen på [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

Med noggrann övervakning av ditt barns onlinespel och aktuell kunskap om Xbox LIVEs **trygghetsinställningar (Family Settings)** kan du hjälpa till att skydda ditt barn och låta honom/henne ha roligt med *Viva Piñata: Party Animals* ... eller andra familjeanpassade spel!



26

# Medverkande

## KROME STUDIOS

**Verkställande direktör**  
Robert Walsh  
**Creative Director**  
Steve Stamatiadis  
**Studiochef**  
Andy Green  
**Produktionsledare**  
Robert Walsh  
Andy Green  
**Producent**  
Robin Smith  
**Medproducent**  
Jason Hainey  
**Samordnare av tillgångar**  
Tina Hicks  
**Speldesign**  
**Chefsdesigner**  
Cameron Davis  
**Juniordesigners**  
Steven Adamson  
Michelle Fowler  
Jared Pearson  
Lawrence Ritchie  
**PROGRAMMERING**  
**Chefsprogrammerare**  
Steve "Sly" Williams  
**Seniorprogrammerare**  
Jason Schroder  
**Programmerare**  
Chris Butterworth  
Joel Crabbe  
Alex Darby  
Jason Hirst  
Stephen McNamara  
Steve Scott  
Michael White  
**Nätverksprogrammerare**  
Nathanial Ryall

## MICROSOFT TEAM

**Produktion**  
Ernest Yuen  
Chris Kimmell  
Shannon Loftis  
Jim Veevaert  
**Design**  
J. Epps  
Ken Lobb  
Josh Atkins  
William Hodge  
**Konst**  
Michael Cahill  
**Utveckling**  
Brian Stone  
Brandon Burlison  
**Ljud**  
Caesar Filori

**Manusprogrammerare**  
Joshua Camille  
**Extra programmerare**  
Trevor Powell  
**KONSTGRUPP**  
**Chefskonstnär**  
Jason Stark  
**Chefskonstnär konceptkonst**  
Ron Marc  
**Konstnär användargränssnitt**  
Chris Conte  
**Chefskonstnär figurer**  
Dean Ferguson  
**Animatörer**  
Mitchell Clifford  
Mitchell Coote  
Gareth Cowen  
David McLeod  
Raphael Young  
**Chefskonstnär rekvisita**  
Andrew Clark  
**Konstnär rekvisita**  
James Ellis  
Chris Vera  
**Chefskonstnär nätverk**  
Jason Christie  
**Konstnär nätverk**  
Stefan Allaki  
Chris Conte  
Ben Dröste  
William Foley  
Simon Hart  
Warren Hawkes  
Ben Southall

Brent Waller  
**Chefsdesigner nivåer**  
David Yorke  
**Designers nivåer**  
Hugh Winwood-Smith  
**Ljussättning**  
Karl Stotschek  
**Teknisk konstnär**  
Joel Styles  
**LIJUD**  
**Chefsdesigner ljud**  
George Stamatiadis  
**Ljuddesigner**  
Peter Wayne  
**Originalmusik av**  
Cedar Jones  
Gavin Parker  
George Stamatiadis  
Peter Wayne  
**MERKURY ENGINE & TOOLS**  
**Chefsmaskinprogrammerare**  
Glenn Watson  
**Maskinrepresentanter**  
Tony Ball  
Dave Pevreal  
**Maskinprogrammerare**  
Myles Abbott  
Tony Ball  
Darren Bremner  
Jason Bright  
David Ely  
Manu "Oops" Evans  
Barry Jones  
Daniel Krenn  
Peter Litwiniuk  
Duncan Murray  
Dave Pevreal  
David Shea

Theo Nguyen ◊  
**Användarundersökning**  
David Quiroz  
Tom Fuller  
Dennis Wixon  
**Användarupplevelse**  
Beth Demetrescu  
Rich Bryant  
Joshua Ortega  
Dana Ludwig  
Ginny Baldwin ◊  
**Verksamhetsutveckling**  
Jim Hawk  
Larry Galka  
Marknadsföring, PR, juridik & geopolitik  
Justin Mier  
Michael Johnson

Daniel Stephens  
Steve Thirlwall  
Anthony Wigan  
**Chefsprogrammerare verktyg**  
Jared Allen  
Rowan Hamilton  
Verktysprogrammerare  
Zac Congo  
Ronan Hayes  
Glenn A Watson  
Jonathan Lawrence  
Gregorios Leach  
Triston O'Connor  
Graeme Scott  
**Maskinkvalitetssäkring**  
Jason Cross  
Raymond Lam  
**Tekniska konstnärer**  
Robert Butterworth,  
Geordie Morfitt  
Bruno Rime  
**KVALITETSSÄKRING**  
**Chef kvalitetssäkring**  
Scott Savage  
**Projektleadare kvalitetssäkring**  
Wade Higgins  
**Nattskiftsansvarig kvalitetssäkring**  
Timothy Damsie  
**Kvalitetssäkring**  
Daniel Dahl  
Clinton Evans  
Robert Litter

Craig Evans  
Genevieve Waldman  
Jim Bak  
Don McCowan  
Sue Stickney  
Maria Dallett  
Paige Williams  
**Lokalisering**  
Virginia Spencer  
**Lokaliseringsgrupper för**  
Ireland, Japan, Korea & Taiwan  
**Kundsupport**  
Steven Kastner  
◊ Excell Data Corporation  
◊ Volt  
◊ Sakson & Taylor

## SÄRSKILT TACK TILL

Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Kelly Bell, Matt Whiting, JoAnne Williams, Kevin Browne, Dave Luehmann, MGS Web Team, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pape, Todd Stevens, Sebastian Motte, Lee Schuneman, Justin Cook, Scott Hanson, Curtis Neal, Muffy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Duez, all personal på MGS Multiplayer Labs och alla våra vänner på 4Kids Entertainment.

**BASERAT PÅ VIVA PIÑATA ORIGINALKONCEPT AV RARE.**

27

Se medverkande i spelet för en fullständig lista över medlemmarna i Viva Piñata: Party Animals-teamet.



# Kundstöd

Australia  
Österreich  
Belgique/België/Belgien  
Česká Republika  
Danmark  
Suomi/Finland  
France  
Deutschland  
Ελλάδα  
Magyarország  
Irland  
Italia  
Nederland  
New Zealand  
Norge  
Polska  
Portugal  
Россия  
España  
Slovensko  
Sverige  
Schweiz/Suisse/Svizzera  
South Africa  
UK

**PSS\***  
1 800 555 741  
0800 281 360  
0800 7 9790  
800 142365  
80 88 40 97  
0800 1 19424  
0800 91 52 74  
0800 181 2968  
00800 44 12 8732  
06 80 018590  
1 800 509 186  
800 787614  
0800 023 3894  
0508 555 592  
800 14174  
00 800 4411796  
800 844 059  
8 (800) 200-8001  
900 94 8952  
0800 004 557  
020 79 1133  
0800 83 6667  
0800 991550  
0800 587 1102

**TTY\*\***  
1 800 555 743  
0800 281 361  
0800 7 9791  
  
80 88 40 98  
0800 1 19425  
0800 91 54 10  
0800 181 2975  
00800 44 12 8733  
  
1 800 509 197  
800 787615  
0800 023 3895  
0508 555 594  
800 14175  
  
800 844 060  
900 94 8953  
  
020 79 1134  
0800 83 6668  
  
0800 587 1103

\***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovoj podpory; Службы поддержки продуктов.

\*\***TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Det finns mer information på vår webbplats på [www.xbox.com](http://www.xbox.com).

Informationen i detta dokument, inklusive webbadresser och andra hänvisningar till webbplatser, kan ändras utan föregående avisering. Om ingenting annat anges är exempel på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser och händelser i detta dokument fiktiva. Inga associationer är avsiktliga, eller bör göras, till verkliga företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser eller händelser. Det åligger användaren att följa alla tillämpliga lagar om upphovsrätt. Med reservation för att inte begränsa upphovsrätten, får ingen del av detta dokument kopieras, lagras eller introduceras i ett återvinningssystem, eller överföras i någon form eller med några metoder (elektroniskt, mekaniskt, med fotokopiering, inspelning eller på annat sätt), eller i något syfte, utan uttryckligt tillstånd skriftligen av Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patent, patentansökningar, varumärken, upphovsrätt eller andra immateriella rättigheter som skyddar materialet i detta dokument. Utom i de fall detta uttryckligt medges skriftligen i något licensavtal från Microsoft, ger detta dokumentets innehåll inte någon licens till dessa patent, varumärken, upphovsrätter eller andra immateriella rättigheter. Namn på verkliga företag och produkter som nämns i detta dokument kan vara varumärken som tillhör respektive ägare. Obehörig kopiering, ändring, överlåtelse, offentlig visning, uthyrning, spel mot betalning eller kringgående av upphovsrättskydd är strängligen förbjudet.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Med ensamrätt.

Microsoft, Microsoft Game Studios-logotypen, Rare, Viva Piñata och tillhörande figurer, Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE och Xbox-logotyperna är varumärken som tillhör Microsofts företagskoncern.

Utvecklat av KROME STUDIOS för Microsoft Corporation. KROME STUDIOS och Krome Studios-logotypen är varumärken som tillhör Krome Studios Pty Ltd.



Tillverkad på licens från Dolby Laboratories.

Kolla in [www.vivapinata.com!](http://www.vivapinata.com!)

